

Contrôler le centre avec les pions

Absence de pions au centre

Euwe - Jutte 1926 (1-0)

1.e4 Cf6 La défense Alekhine 2.e5 Cd5 3.d4 d6
3...Cc6? Les noirs sortent une pièce. Malheureusement, le centre n'est pas stable et ici ça leur coûte très cher 4.c4 Cb6 5.d5! Cxe5 6.c5 Cbc4 7.Dd4+—
4.c4 Cb6 5.exd6 C'est la variante que nous avons travaillé avec le groupe des grands, lors du dernier stage **5...cxd6 6.Cc3 g6 7.Fe3 Fg7 8.Tc1 Cc6?!** Les noirs continuent leur développement, malheureusement, ils n'ont pas de pion au centre pour le stabiliser.
8...0-0 9.b3 e5 est meilleur
9.d5 Ce5 10.Fe2! Fd7?!
 10...Cbxc4? 11.Fxc4 Cxc4 12.Da4+—]
11.Fxb6 11...Dxb6 12.f4±/+— gagne le Ce5

1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Fc4 Fc5 Jusqu'ici, les 2 camps ont bien joué, ils se sont développés et le centre est stable.
4.c3!? Cf6 5.d4 Les blancs cherchent à supprimer le pion e5 pour déstabiliser le centre. L'idée est très forte, mais de nos jours, la théorie a montré que les noirs s'en sortent plutôt bien
5...exd4 6.cxd4 Fb6?



Les noirs abandonnent le centre aux pions adverses. C'est une catastrophe pour la stabilité des cavaliers noirs.

Stabiliser le centre



Si on compare la partie précédente avec ce schéma, on voit que le pion e4 / e5 permet de développer, pour chaque camp, leurs pièces, sans se faire chasser. On dit qu'on a stabilisé le centre

6...Fb4+ était obligatoire pour gagner un tempo. 7.Cc3 (7.Fd2 Fxd2+ 8.Cbxd2 d5! 9.exd5 Cxd5 le centre est sous contrôle) 7...Cxe4! Les blancs ne conservent pas leur centre.
7.d5! Ce7 8.e5! Ce4?!
8...Cg4 est plus compliqué mais les blancs peuvent sacrifier f2 en jouant 9.d6!!
9.0-0 0-0? Sans pion au centre on ne peut pas stabiliser les cavaliers. De plus il ne faut pas laisser faire d5-d6.
9...d6 était clairement préférable.
10.De2 Cc5 11.b4! Ca6



Trait aux blancs. Comment continuer ?

Déstabiliser le centre

1.e4 e5 Parfois, un des camps va essayer de déstabiliser le centre en retirant ce pion. Pour cela, on va utiliser le principe de l'accroche **2.Fc4 Cf6 3.d3 Cc6** [3...c6!? puis d5]
4.Cc3 Fc5 5.f4!?



5...d6!? Les noirs renforcent le centre

Partie Exemple

12.d6!+— Le Fc8 et la Ta8 ne joueront pas, et le Ca6 ne vaut pas beaucoup mieux. **12...cxd6 13.exd6 Cg6 14.Fg5!** Typique quand le pion f7 est cloué. **14...De8 15.Fe7 15...Rh8 15...Cxb4** est plus utile. 16.Cc3 Cc6 17.Cd5+—
16.Cc3 Cxb4 17.Tae1 Cc6 18.Fxf8 Dxe2 18...Dxf8 19.De8+— Suivi de Fxf7 ou Cg5.
19.Txe2 Cxf8 20.Te8 Rg8 21.Cd5 g6 22.Ce7+ Gagne au moins une pièce. 1-0